

ПРАВИЛА ИГРЫ «ЗОЛОТАЯ ЛОВУШКА»

Золотая ловушка	младшая группа (ТИ-БОЛ)	Старшая группа (СЛОУ-ПИТЧ)
Возраст рекомендуемый	до 11 лет (2006 и младше)	до 13 лет (2004 и младше)
Уровень игрока	Начинающий	с опытом
Игровое поле	Секторы игровой площадки - 60 градусов. Расстояние между баз - 15м . (+15 шагов до забора)	Секторы игровой площадки – 90 градусов. Расстояние между баз – 18 м (+ 20 шагов до забора)
Питчерская планка	Расстояние питчер планки от «дома» от 3 до 5 м. (+ 7 шагов)	Расстояние питчер планки от «дома» от 5 до 8 м (+ 6-10 шагов)
Оборудование	Биты резиновые, металлические или деревянные. Мягкий мяч - 8 дюймов (для игры рекомендуется мяч поролоновый. Можно играть мячом для флорбола, теннисным мячом, ти-большим мячом.	Биты резиновые, металлические или деревянные. Мягкий мяч - 8 дюймов (для игры рекомендуется мяч поролоновый. Можно играть мячом для флорбола, теннисным мячом, ти-большим мячом.
Состав команды	6 против 6, 7 против 7 или 8 против 8	7 против 7, 8 против 8 или 9 против 9
Время продолжительности игры	Максимальное время игры – 35 минут Минимальное время игры – 25 минут Как решат тренеры или организаторы турнира.	Максимальное время игры – 45 минут Минимальное время игры – 35 минут Как решат тренеры или организаторы турнира.
Введение в игру мяча	С подставки (бьющий отбивает неограниченное количество попыток) Или по договоренности тренеров. Тренер набрасывает мяч снизу, с короткого расстояния (дается 3 попытки, и 1 резервный с подставки).	Тренер бросает мяч снизу бьющему с короткого расстояния (дается 3 попытки отбить мяч, за исключением foul- balls , 1 резервная попытка снизу сбоку).
При ловли мяча слёту игроком защиты	1. Игра сразу останавливается. 2. Бьющий в ауте. 3. Все бегущие возвращаются на ту базу, где находились на момент удара яча.	1. Игра останавливается. 2. Бьющий в ауте. 3. Все бегущие возвращаются на ту базу, где находились на момент удара мяча.
Сделать аут Аут делается игрокам нападения	• При осаливании	• При осаливании
	1. При осаливании между базами	1. При осаливании между базами
	2. При ловли мяча с лету	2. При ловли мяча с лету
	3. При вынужденной игре (Fors out)	3. При вынужденной игре (Fors out)
«Стоп игра» Игра останавливается	В том случае, когда в игровом моменте: 1. бегущие остановились при беге на следующую базу, и не собираются дальше бежать на следующую базу. 2. остались на базе, 3. вернулись на базу. Затем отбивает следующий бьющий или происходит смена.	В том случае, когда в игровом моменте: 1. бегущие остановились при беге на следующую базу, и не собираются дальше бежать на следующую базу. 2. остались на базе, 3. вернулись на базу. Затем отбивает следующий бьющий или происходит смена.
Команды меняются позициями в поле	В том случае, когда команда нападения , получила 3 аута, либо принесла 4 очка. Также, если, первый нападающий в иннинге бьет второй раз, и при этом смог принести очко своей команде со своего удара.	В том случае, когда команда нападения , получила 3 аута, либо принесла 4 очка. Также, если, первый нападающий в иннинге бьет второй раз, и при этом смог принести очко своей команде со своего удара.